**세상끝 1주차 작업일지**

**작업기간: 2023-01-01 ~ 2023-01-07**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 게임 씬을 게임 씬과 로딩 씬으로 분리

- 로딩 씬에서 모든 리소스를 읽고 타워 씬에서는 게임 플레이가 되도록 구분

* **이동현**

- 모델 파일, 애니메이션 추출

- 모델 화면에 출력

* **한수찬**

- 서버와 클라이언트 연동

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 모델을 읽어 들일 때 메쉬, 텍스처를 분리하여 한 번 로딩한 메쉬, 텍스처는 해싱해서 사용할 수 있도록 수정 |
| 이동현 | - 모델, 메쉬, 텍스처, 애니메이션 파일 분리 |
| 한수찬 | - 오브젝트간 충돌 처리 |